

**სამაგისტრო პროგრამა „ინფორმაციული სისტემები“
გასაუბრების საკითხები სპეციალობის საგანში „ინფორმატიკა“.**

დაპროგრამების ენა

1. განშტოების და ამორჩევის ოპერატორები. გამოყენების მაგალითები.
2. მმართველი სტრუქტურები (განმეორების ოპერატორები). გამოყენების მაგალითები.
3. ერთ და მრავალგანზომილებიანი მასივები; აღწერა და კომპონენტებზე წვდომა. გამოყენების მაგალითები.
4. სიმბოლოთა სტრიქონები (Strings). მათზე განმარტებული ძირითადი ფუნქციები, გამოყენების მაგალითები.
5. ფუნქციები; ფორმალური და ფაქტობრივი პარამეტრები, ფორმალური პარამეტრებისთვის არგუმენტების გადაცემის საშუალებები, ფუნქციების გადატვირთვა.
6. პოინტერი და რეფერენსი. აღწერა და ოპერაციები. გამოყენების მაგალითები.
7. კლასის ცნება; კონსტრუქტორები, დესტრუქტორი, მეთოდები. საილუსტრაციო მაგალითები.
8. მემკვიდრეობითობა: მარტივი პირდაპირი, მრავლობითი რთული. საილუსტრაციო მაგალითები.

შენიშვნა: დაპროგრამების ენის არჩევა თავისუფალია

ძირითადი ლიტერატურა

1. Bjame Stroustrup, Programming Principles and Practice Using C++, First Edition, Addison-Wesley, December 2009.
2. John Sharp, Microsoft Visual C# Step by Step, Tenth Edition, Pearson Education, Inc., 2022.
3. Paul Deitel, Java™ How to Program, Early Objects, Eleventh Edition, Pearson Education, Inc., 2017.
4. Jesse Liberty, Siddhartha Rao, Bradley Jones. C++ in one hour a day. SAMS, 2008.
5. ლექციათა კურსი. პრაქტიკული და ლაბორატორიული მეცადინეობების მასალა, <http://e-learning.tsu> -ზე.
6. C++ How to Program, By H.M. Deitel, P.J. Deitel, Prentice Hall, 2009.